



Infobrief Nummer 61 v. 22.05.23

Im Überblick:

1. Tiefbauarbeiten

Die Fa. Staller, Grafenhausen arbeitet aktuell in Schluchsee Ort an Lückenschlüssen im Bereich „Im Trempich“ und „Im Wiesengrund“. Danach folgen Arbeiten im südlichen „Wolfsgrund“ und im Seeweg. Bitte denken Sie daran, dass Ihr Hausanschlussgraben fertiggestellt ist, sofern Sie die Variante „Tiefbau bauseits“ gewählt haben.

2. Einblasarbeiten und Montage des Hausübergabepunktes (APL)

In KW 22, ggf. auch in KW 23 wird die Fa. STW aus Thaur/Österreich Einblasarbeiten in Blasiwald durchführen und die APLs in Ihrem Haus montieren. Die Fa. STW wird die Hauseigentümer direkt bezüglich Terminvereinbarung kontaktieren, vorzugsweise per Email. Emails mit der Absenderendung @stw.co.at sind seriös und sollten bitte zeitnah beantwortet werden, bitte prüfen Sie auch Ihren Spam Ordner. Bitte nehmen Sie auch Telefonanrufe der Fa. STW (+43 512 281142) entgegen. Monteure, die an Ihrer Haustüre klingeln, können sich ausweisen.

3. Glasfaser Netzinbetriebnahme in Schluchsee-Ort – Hausverkabelung

Die Verlegung des gemeindeeigenen Glasfasernetzes endet mit dem Hausübergabepunkt (APL). Die hausinterne Verkabelung ist Sache des Hauseigentümers.

Erfreulicherweise konnten wir der Fa. Stiegeler bereits für erste Objekte in Schluchsee-Ort die Meldung „ready for service“ geben.

Bitte informieren Sie sich über die Hausverkabelung unter <https://stiegeler.com/hilfe-service/hausverkabelung/>, damit Ihr Glasfaseranschluss reibungslos in Betrieb gehen kann oder sprechen Sie mit einem für Glasfaser zertifizierten Elektrobetrieb. In unserer Nähe ist das die Fa. Elektro-Kälte-Technik Rudigier, Schluchsee, die Fa. Elektro Schelb, Bärental und die Fa. Kaiser, Häusern. Weitere Betriebe sind auch unter o.g. link zu finden.

4. Beratungstermin mit Fa. Stiegeler im Rathaus Schluchsee

Dieser Beratungstermin steht in Kürze fest und wird an dieser Stelle sowie auf der Homepage der Gemeinde <https://www.gemeinde-schluchsee.de/> veröffentlicht.

Ihr Team Breitband Schluchsee